

#OttobreEdufin2022

Il mese dell'educazione

finanziaria

www.quellocheconta.gov.it



BANCA D'ITALIA

EUROSISTEMA

La Banca d'Italia per il mese dell'Educazione finanziaria 2022

Le iniziative di educazione finanziaria per le scuole

Nel mese di ottobre si svolgerà la quinta edizione del Mese dell'Educazione finanziaria, un'iniziativa promossa dal Comitato per la programmazione e il coordinamento delle attività di educazione finanziaria che comprende iniziative gratuite, senza fini commerciali, per sensibilizzare giovani e adulti su temi finanziari, assicurativi e previdenziali. Il tema del Mese di ottobre 2022 è *“Costruisci oggi quello che conta per il tuo futuro”*.

La Banca d'Italia intende dare un contributo importante alle attività del Mese attraverso numerose iniziative per giovani ed adulti. Per le scuole, quest'anno la Banca d'Italia propone tre laboratori didattici rivolti a studenti e studentesse per le diverse fasce d'età:

1. laboratorio didattico *L'amico immaginario*, per gli studenti delle scuole primarie;
2. laboratorio didattico *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado;
3. laboratorio didattico *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado;

Per partecipare potete scrivere a edufin.firenze@bancaditalia.it



1. Laboratorio didattico *L'amico immaginario*

LUOGO L'evento si svolgerà in presenza presso le scuole.
DESTINATARI Studenti e studentesse delle scuole primarie (consigliato per l'ultimo biennio).
DESCRIZIONE Laboratorio educativo per le scuole primarie: bambini e bambine, divisi in piccoli gruppi, daranno vita ad un personaggio immaginario e gestiranno le sue entrate finanziarie con l'obiettivo di soddisfarne i bisogni ma anche i desideri. Il laboratorio, curato dagli esperti della Banca d'Italia, permetterà ai partecipanti di riflettere su alcuni concetti economici fondamentali: reddito, spese, budget ma anche credito e risparmio. L'obiettivo dell'attività è quello di far comprendere ai bambini e alle bambine che esistono diverse categorie di spesa, che gli acquisti devono essere valutati in base ai soldi di cui si può disporre e che per soddisfare un desiderio si può risparmiare. L'attività sarà svolta in presenza nelle classi (un laboratorio per singola classe) da due esperti della Banca d'Italia.
MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere: - la disponibilità di LIM/proiettore per visualizzare una presentazione in power point, - alcune sagome di persone realizzate precedentemente dagli studenti e le studentesse (una sagoma per quattro/cinque alunni), - una penna e una matita per ciascuno studente. La Banca d'Italia fornirà a tutti dei gadget e un attestato di partecipazione.

2. Laboratorio didattico *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado

LUOGO L'evento si svolgerà online o in presenza presso le scuole.
DESTINATARI Studenti delle scuole secondarie di primo grado (consigliato per gli ultimi due anni).
DESCRIZIONE Laboratorio educativo per le scuole secondarie di primo grado. Attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, studenti e studentesse entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento. Impareranno a distinguerli e come utilizzarli consapevolmente, con particolare attenzione agli strumenti digitali. Guardando al futuro, si parlerà anche di risparmio e investimento. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online. L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti e alle studentesse come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro. In caso di attività svolta online gli esperti della Banca d'Italia si connetteranno con studenti e studentesse nelle proprie classi attraverso la piattaforma della scuola.
MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere la disponibilità di LIM per proiettare il gioco <i>Kahoot!</i> . Ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco. La Banca d'Italia fornirà a tutti dei gadget, un attestato di partecipazione e un attestato per i 3 vincitori.

3. Laboratorio didattico *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado

LUOGO L'evento si svolgerà online o in presenza presso le scuole.
DESTINATARI Studenti delle scuole secondarie di secondo grado (consigliato per gli ultimi due anni).
DESCRIZIONE Laboratorio educativo per le scuole secondarie di secondo grado. Attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, studenti e studentesse entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento. Impareranno a distinguerli e come utilizzarli consapevolmente, con particolare attenzione agli strumenti digitali. Guardando al futuro, si parlerà anche di risparmio e investimento e si introdurranno alcuni concetti di finanza sostenibile. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online. L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro. In caso di attività svolta online gli esperti della Banca d'Italia si connetteranno con studenti e studentesse nelle proprie classi attraverso la piattaforma della scuola.
MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere la disponibilità di LIM per proiettare il gioco <i>Kahoot!</i> . Ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco. La Banca d'Italia fornirà a tutti dei gadget, un attestato di partecipazione e un attestato per i 3 vincitori.