

PROGETTO #HUBSTEAM

FORMAZIONE STUDENTI SULLA
METODOLOGIA STEAM

PARTECIPANTI

Ogni HUB coinvolgerà **10 istituti** della scuola secondaria di secondo grado del territorio di riferimento ai vari HUB che parteciperanno con :

- un team di **10 alunni di terza o quarta**, anche di classi diverse, di cui almeno 5 studentesse;
- **2 docenti** interni che svolgeranno la funzione di tutor.

PERIODO DI SVOLGIMENTO

Da febbraio 2022 a dicembre 2022

GLI HUB

ISI "S. Pertini" Lucca - **Toscana**

Liceo "A. Bertolucci" di Parma - **Emilia Romagna**

IIS "Savoia-Benincasa" di Ancona - **Marche**

ISIS "Europa" di Pomigliano - **Campania**

IIS "L. Pacioli" di Crema - **Lombardia** ed altre regioni

ITE "E. Tosi" di B. Arsizio - **Lombardia** ed altre regioni

PROGETTO #HUBSTEAM

FORMAZIONE STUDENTI
SULLA METODOLOGIA STEAM

MODELLO FORMATIVO

La formazione on-line prevede che ogni **TEAM**, attraverso il supporto degli esperti assegnati, realizzerà un **prodotto digitale STEAM**

FASI

Febbraio /Maggio 2022 percorsi di tutoraggio /coaching per la realizzazione di prodotti STEAM

Maggio 2022 festival regionale con la partecipazione di tutti i team coinvolti a cui saranno invitate scuole secondarie di primo grado del territorio

Settembre/Ottobre 2022 svolgimento di un Hackathon regionale con tutti i team coinvolti che stabilirà il team che parteciperà all'Hackaton nazionale

Dicembre 2022 - Hackathon Nazionale a Lucca con i team selezionati negli Hackathon regionali con premio per il vincitore.