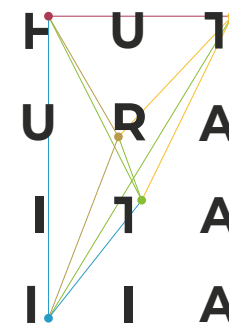




4, 5 e 6 aprile 2019

#FUTURA GENOVA

Teatro Carlo Felice, Palazzo della Borsa,
Piazza Matteotti, Palazzo Ducale,
Giardini Luzzati e centro storico



Giovedì 4 aprile 2019

Teatro Carlo Felice

9.30

Accoglienza e registrazione

10.30 - 12.30

Apertura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione #FUTURAGENOVA

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

16.15 - 17.45

Future Talk Dialoghi di futuro

Spazi ibridi e infosfera: nuovi scenari per apprendere e insegnare
Guglielmo Trentin - Istituto Tecnologie Didattiche

Videogiochi e apprendimento: un matrimonio difficile?
Donatella Persico - Istituto Tecnologie Didattiche

Programmare per apprendere nella scuola primaria
Augusto Chiocciariello - Istituto Tecnologie Didattiche

La natura dell'innovazione digitale nella scuola
Sabrina Panesi - Istituto Tecnologie Didattiche

Terrazza Colombo

12.30 - 18.00

#Green Generation - workshop

Innovazione in agricoltura e sostenibilità

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiasso

14.30 - 18.30

Gary Stager Educating for an Uncertain Future
Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

14.30 - 16.00

Nina Hoff Insegnare alle nuove generazioni di chef: 3D Food
Technology

16.30 - 18.30

Alastair Blyth

Department of Architecture - University of Westminster, London
Esperto OCSE

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove
pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

14.30 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle
materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art,
Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM
(Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia,
Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

14.30 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

16.15 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon
dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

12.30 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e
orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 17.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

12.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di
coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà
immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

14.30 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone
pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

14.30 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab
Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

12.30 - 19.00

Soccer & Data Cup

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

14.30 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Venerdì 5 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 13.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

14.00 - 16.00

Premio Scuola Digitale Finale nazionale
Presentazione di nove progetti regionali finalisti

17.30 - 19.00

Civic Hack Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

21.00 - 22.00

Millennials in movimento
Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

22.30 DJ silent disco e video mapping in Piazza Matteotti

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.30 - 13.30

Shafina Vohra I giocattoli come strumenti per l'apprendimento: come promuovere impegno, innovazione e creatività nelle lezioni
A Level Psychology teacher - London Design & Engineering UTC

14.30 - 18.30

Gary Stager Teaching Coding and Physical Computing
Publisher - Constructing Modern Knowledge Press

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Bergamasco

9.30 - 13.30

Nicoletta Di Blas La didattica con il cloud
Dipartimento di Elettronica e Informazione - Politecnico di Milano

14.30 - 18.30

Aldo Torrebruno Strumenti di innovazione didattica: edutainment e digital storytelling
Laboratorio HOC - Politecnico di Milano

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 17.30

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 19.00

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 19.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 19.00

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Sport Arena

Giardini Luzzati - Campetto

9.00 - 19.00

Soccer & Data Cup

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Sabato 6 aprile 2019

Agorà

Palazzo della Borsa - Sala delle Grida

11.00 - 12.00

STEAM Lab

Presentazione delle proposte finali e proclamazione degli studenti vincitori

12.00 - 13.00

Soccer & Data Cup - debate session

La prima competizione calcistica e analitica della scuola italiana

16.30

Accoglienza e registrazione

17.00 - 19.00

Chiusura #FUTURAITALIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Saluti istituzionali

Incontro degli studenti sulla scuola del futuro

con l'**Arch. Renzo Piano**

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni nazionali e proclamazione dei vincitori: Civic Hack, Womest, Soccer & Data Cup, Premio Scuola Digitale

Master Class

Palazzo della Meridiana - Salone del Cambiaso

9.00 - 11.00

Graziano Cecchinato Perché agli studenti non piace la scuola e come fargliela piacere

Ricercatore in pedagogia sperimentale dell'Università di Padova

11.30 - 13.30

Serenella Sferza The Massachusetts Institute of Technology -

Global teaching programme

Co-Direttore del Massachusetts Institute of Technology Italy

Program

Palazzo Tobia Pallavicini - Sala del Consiglio

9.30 - 13.30

Paolo Merialdo Imprenditorialità digitale nella scuola
Professore associato dell'Università degli Studi Roma

Teachers Matter

Palazzo della Meridiana - Palazzo Tobia Pallavicini

9.00 - 12.30

Educazione e orientamento nell'era digitale

Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STEAM Lab

Accademia Ligustica

9.00 - 12.00

Laboratori per gli studenti del primo e del secondo ciclo sulle materie STEM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Womest Arena

Teatro Carlo Felice - Sala Paganini

9.00 - 16.30

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Teach For Womest

Teatro Carlo Felice - Foyer Sala Paganini

14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per i docenti sulle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) e sulle città del futuro

Hack Arena

Palazzo Ducale - Cisterne

9.00 - 16.30

Hackathon degli studenti del secondo ciclo
Finale nazionale

Teach for Hack

Santa Maria di Castello - Loggiato

9.00 - 16.00

Laboratorio di formazione sulla metodologia dell'Hackathon dedicato ai docenti

Orientamenti

Palazzo Ducale - Cortile

9.00 - 17.30

Formazione, edutainment, buone pratiche delle scuole e orientamento per il futuro

Serra Digitale

Largo Pertini

9.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura

Students Matter

Piazza Matteotti

9.00 - 13.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

14.00 - 16.00

Finale della Caccia al tesoro digitale

Digital Circus

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Matteotti

9.00 - 19.00

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Future Lab

Palazzo della Regione - Sala della Trasparenza

9.00 - 19.00

Laboratori di making e tinkering, sistemi per la realtà virtuale e Fab Lab in uno spazio innovativo

Digital#Art

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Food

Giardini Luzzati

9.00 - 19.00

Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
Laboratori e show cooking per le scuole

Cisterne di Palazzo Ducale
Hack Arena
 Hackathon degli studenti del secondo ciclo
 Finale nazionale

Cortile di Palazzo Ducale
Orientamenti
 Formazione, edutainment, buone
 pratiche delle scuole e orientamento
 per il futuro

Piazza Matteotti
Students Matter
 Laboratori per le scuole del primo ciclo
 attraverso esperienze di coding, robotica,
 making e intelligenza artificiale

Digital Circus
 Laboratori ed esperienze digitali
 su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone
 Area espositiva diffusa dedicata alle
 innovazioni, esperienze e buone pratiche
 della scuola digitale

Chiostro di Santa Maria di Castello
Teach for Hack
 Laboratorio di formazione sulla metodologia
 dell'Hackathon dedicato ai docenti

Campetto
Sport Arena
Soccer & Data Cup
 La prima competizione calcistica
 e analitica della scuola italiana

Palazzo della Meridiana
Palazzo Tobia Pallavicini

Teachers Matter
 Educazione e orientamento
 nell'era digitale workshop
 formativi per docenti

Accoglienza e registrazione
 Docenti e formatori

Teatro Carlo Felice
 Apertura
 #FUTURAGENOVA#PNSD

Womest Arena
 Laboratorio di futuro per le studentesse
 del secondo ciclo sulle STEM
 e sulle città del futuro
Teach for Womest
 Laboratorio di futuro per i docenti
 sulle STEM e sulle città del futuro

Serra Digitale
 Buone pratiche e innovazione
 in agricoltura

Largo Pertini
Accoglienza e registrazione
 Docenti, studenti e formatori

Accademia Ligustica
STEAM Lab
 STEAM Scienze, Tecnologia,
 Ingegneria, Arte e Matematica

Sala delle Grida
Palazzo della Borsa
Agorà
 Incontri istituzionali, conferenze, testimonial
 Cerimonia di chiusura

Giardini Luzzati
Digital#Art
 Arte, creatività digitale
 ed esperienze delle scuole

Digital#music
 Laboratori di musica digitale
 ed esperienze delle scuole

Digital#food
 Il cibo e il digitale: le sfide degli Istituti Alberghieri
 Laboratori e show cooking per le scuole

Terrazza Colombo
Green Generation
 Formazione e aggiornamento
 Innovazione in agricoltura
 e sostenibilità

Sala della Trasparenza
Palazzo della Regione
Future Lab
 Laboratori di making e tinkering,
 sistemi per la realtà virtuale
 e Fab Lab in uno spazio innovativo

