



FONDAZIONE FRANCHI

Ministero dell'Istruzione

Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana

L'USR per la Toscana e Fondazione Franchi, ente non a scopo di lucro riconosciuto dalla Regione Toscana, propone tre incontri gratuiti online ed extracurricolari sulle competenze legate a tre temi dell'immediato futuro: Intelligenza Artificiale, Realtà Immersive (realtà virtuale e realtà aumentata) e industria dell'intrattenimento.

L'intento è quello di far dialogare esperti di questi tre ambiti con i Docenti, gli studenti e le studentesse che a breve entreranno nel mondo del lavoro o della formazione universitaria e poterli informare sulle competenze che saranno richieste loro nei prossimi anni.

Gli incontri con gli esperti, in un'ottica più ampia, vogliono essere soprattutto un mezzo per tentare di comprendere la complessità e le sfide che il prossimo futuro ci chiamerà ad affrontare, sia come singoli che come intera comunità.

Per prenotarsi agli incontri docenti e alunni potranno registrarsi tramite l'apposito form e scegliere a quali incontri presenziare. (E' possibile sceglierli anche tutti).

Successivamente verrà inviata solo e solamente ai prenotati, una mail con il link ai webinar selezionati.

Martedì 17 Maggio - ore 16:30. Realtà immersive e Metaverso.

Iscrizione: <https://fflink.it/k6b59c>

La produzione di realtà immersive e condivise sarà il prossimo passo sia per i social network che per ogni azienda che si occupi di divulgazione culturale e scientifica, ingegneria, architettura e medicina. Perché hanno la forza di coinvolgere completamente gli utenti e di immergerli in un'altra realtà, come mostreremo con alcune produzioni realizzate in Italia, in ambito culturale, architettonico e biomedicale. Racconteremo cos'è il Metaverso e l'impatto che avrà nei prossimi anni sullo sviluppo del mondo del lavoro e della nostra quotidianità.

Giovedì 19 Maggio – ore 16:30 Come sviluppare Intelligenze Artificiali.

Iscrizione: <https://fflink.it/27a124>

Cos'è l'Intelligenza? Come si crea una Intelligenza Artificiale? In che modo saranno utilizzate dalle aziende, enti e singoli individui? Come ci aiuteranno a migliorare la nostra vita? Oppure potrebbero peggiorarla? Sarà presentato un confronto tra lo studio sull'A.I. in Italia e nel resto del mondo. Spiegheremo perché tutti i prossimi cittadini e cittadini dovranno avere almeno una conoscenza di base su cosa sia una A.I., non solo le grandi aziende dell'ICT.

Giovedì 24 Maggio – ore 16:30 Ambienti e personaggi 3D per il cinema ed i videogames di prossima generazione.

Iscrizione: <https://fflink.it/2hfzo3>

Cinema, serie TV, Videogames e pubblicità ci stanno abituando ad un grado di realismo sempre più sofisticato e dietro pochi secondi di immagini iper realistiche c'è il lavoro di squadra di diversi professionisti che si occupano di modellazione tridimensionali, sia di figure organiche che degli ambienti, di luci, e texture delle superfici. Successivamente raggiungere la fase di Rigging, per animare ciò che è stato modellato. In fine, passare alla fase di post produzione. Ma questi professionisti sono solo una parte dell'intera industria dell'intrattenimento, che unisce sviluppo economico, tecnologico e creativo.

Gli incontri saranno effettuati tramite la piattaforma freeware HUB di Fondazione Franchi, messa gratuitamente a disposizione dalla Fondazione.