



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana*

Ufficio III

*Politiche di supporto all'autonomia scolastica coordinate con gli enti locali, nazionali ed internazionali,
studenti, diritto allo studio, disabilità*

Manuale piattaforma Ufficio Scolastico Regionale Toscana



Richiesta per intervento *Equipe Territoriale*

Piano Nazionale Scuola Digitale a.s.2019/2020

Responsabile del procedimento:

Via Mannelli, 113 – 50136 Firenze
Tel.055 27251
e-mail: PEO direzione-toscana@istruzione.it
e-mail: PEC: drto@postacert.istruzione.it
Web: <http://www.toscana.istruzione.it>

Referente:

Pierpaolo Infante
e-mail: pierpaolo.infante@istruzione.it
tel. n.: + 39 055 2725 276



vai alla piattaforma regiona

Accesso area riservata

[Registrazione Utenti](#)

Accesso degli utenti registrati

User Id:

Password:

inserisci ID e PW
in possesso al
Dirigente Scolastico

Accesso consentito soltanto agli utenti autorizzati.

Gli accessi non autorizzati sono severamente proibiti e potranno essere perseguiti a termini di legge. Tutti gli accessi vengono registrati.

Authorized personnel only.

Access to this service without explicit authorization is absolutely forbidden and abuse will be prosecuted to maximum law extent. All accesses will be logged.

Servizi Web su DataBase: [Centro Servizi Informatici](#) - ATP Firenze



Equipe territoriale PNSD A.S 2019-2020

- Inserimento richiesta intervento equipe territoriale;

	Plessi	Modalità intervento	Macroarea	Area tematica	Destinatari intervento	N. destinatari	Presenza in carico	Operatore assegnato	
dettagli	FIEE00002X FIMM00002Y	interventi in classe/laboratorio per affiancamento al docente	documentazione delle sperimentazioni in atto nelle istituzioni scolastiche, nel campo delle metodologie didattiche innovative, e monitoraggio delle azioni formative adottate	Gamification	docenti ass.amministrativi	oltre i 100	Presenza in carico	Giuseppe Verdi	
dettagli	FIRI00003Z	seminari / Convegni di divulgazione	promozione, supporto e accompagnamento per la progettazione e realizzazione di percorsi formativi laboratoriali per docenti sull'innovazione didattica e digitale nelle istituzioni scolastiche del territorio, anche al fine di favorire l'animazione e la partecipazione delle comunità scolastiche, attraverso l'organizzazione di workshop e/o laboratori formativi	Creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia STEAM (video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.)	studenti	da 50 a 100	Presenza in carico	Pierpaolo	

Aggiungi

Exit

inserisci la richiesta



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana
Ufficio V - Ambito territoriale della provincia di Firenze

Via Mannelli, 113 - 50136 Firenze Tel. 055 27251

usp.fi@istruzione.it



Scheda richiesta intervento equipe territoriale 2019-2020

-

Cod. e denominazione istituto scolastico

Plessi interessati dall'intervento richiesto

- FIEE00002X - SCUOLA PRIMARIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIMM00002Y - SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIRI00003Z - IST PROF INDUSTRIA E ARTIGIANATO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIAA00001K - SCUOLA DELL'INFANZIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -

selezione l'istituto o il plesso

Specificità della richiesta a esperto dell'equipe (modalità intervento)

Macroarea d'interesse:

- sostegno e accompagnamento all'interno delle istituzioni scolastiche del territorio per lo sviluppo e la diffusione di soluzioni per la creazione di ambienti digitali con metodologie innovative e sostenibili ([leggi](#))
- promozione e supporto alla sperimentazione di nuovi modelli organizzativi, finalizzati a realizzare l'innovazione metodologico-didattica, e allo sviluppo di progetti di didattica digitale, cittadinanza digitale, economia digitale, educazione ai media ([leggi](#))
- promozione, supporto e accompagnamento per la progettazione e realizzazione di percorsi formativi laboratoriali per docenti sull'innovazione didattica e digitale nelle istituzioni scolastiche del territorio, anche al fine di favorire l'animazione e la partecipazione delle comunità scolastiche, attraverso l'organizzazione di workshop e/o laboratori

Cod. e denominazione istituto scolastico

Plessi interessati dall'intervento richiesto

- FIEE00002X - SCUOLA PRIMARIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIMM00002Y - SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIRI00003Z - IST PROF INDUSTRIA E ARTIGIANATO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIAA00001K - SCUOLA DELL'INFANZIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -

Specificità della richiesta a esperto dell'equipe (modalità intervento)

- progettazione di attività didattiche con uso delle TIC
- interventi in classe/laboratorio per affiancamento al docente (max 2-3 incontri per ca. 8-9 ore)
- supporto telefonico/telematico a docenti per progettazione di attività didattiche con uso delle TIC
- supporto telefonico/telematico a docenti per progettazione di ambienti di apprendimento
- seminari / convegni di divulgazione (3-4 incontri per più scuole, animatori digitali, docenti, per circa 10-12 ore)
- consulenza telematica per bandi o progetti
- consulenza presso sede esperto equite territoriale per bandi o progetti
- consulenza telematica per info-formazione sui "Future Labs"
- altro (specificare nell'apposito campo)

Seleziona modalità dell'intervento

- promozione, supporto e accompagnamento per la progettazione e realizzazione di percorsi formativi laboratoriali per docenti sull'innovazione didattica e digitale nelle istituzioni scolastiche del territorio, anche al fine di favorire l'animazione e la partecipazione delle comunità scolastiche, attraverso l'organizzazione di workshop e/o laboratori formativi ([leggi](#))
- documentazione delle sperimentazioni in atto nelle istituzioni scolastiche, nel campo delle metodologie didattiche innovative, e monitoraggio delle azioni formative adottate ([leggi](#))

A quale area tematica fra le seguenti è interessata la scuola?

- Metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica
- Creazione e utilizzo di contenuti in realtà aumentata, virtuale e mista
- Gamification
- Potenziamento delle discipline STEM (making, tinkering, coding, robotica educativa, ecc.)
- Creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia STEAM (video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.)

Macroarea d'interesse:

- sostegno e accompagnamento all'interno delle istituzioni scolastiche del territorio per lo sviluppo e la diffusione di soluzioni per la creazione di ambienti digitali con metodologie innovative e sostenibili ([leggi](#))
- promozione e supporto alla sperimentazione di nuovi modelli organizzativi, finalizzati a realizzare l'innovazione metodologico-didattica, e allo sviluppo di progetti di didattica digitale, cittadinanza digitale, economia digitale, educazione ai media ([leggi](#))
- promozione, supporto e accompagnamento per la progettazione e realizzazione di percorsi formativi laboratoriali per docenti sull'innovazione didattica e digitale nelle istituzioni scolastiche del territorio, anche al fine di favorire l'animazione e la partecipazione delle comunità scolastiche, attraverso l'organizzazione di workshop e/o laboratori formativi ([leggi](#))
- documentazione delle sperimentazioni in atto nelle istituzioni scolastiche, nel campo delle metodologie didattiche innovative, e monitoraggio delle azioni formative adottate ([leggi](#))

Approfondimenti sulla Macroarea

Seleziona la Macroarea

A quale area tematica fra le seguenti è interessata la scuola?

- Metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica
- Creazione e utilizzo di contenuti in realtà aumentata, virtuale e mista
- Gamification
- Potenziamento delle discipline STEM (making, tinkering, coding, robotica educativa, ecc.)
- Creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia STEAM (video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.)
- Apprendimento connesso e utilizzo didattico dei social media
- Internet delle cose
- Cooperative learning e utilizzo del cloud
- Innovazione didattica e competenze digitali nei licei e nei tecnici quadriennali sperimentali
- Creazione e gestione degli spazi e degli ambienti di apprendimento (laboratori, biblioteche scolastiche innovative, ecc.)

Seleziona la tematica

Richiesta specifica:

Cod. e denominazione istituto scolastico

Plessi interessati dall'intervento richiesto

- FIEE00002X - SCUOLA PRIMARIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIMM00002Y - SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIRI00003Z - IST PROF INDUSTRIA E ARTIGIANATO -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -
- FIAA00001K - SCUOLA DELL'INFANZIA -sezione fittizia per prove tecniche del sistema -

Specificità della richiesta a esperto dell'equipe (modalità intervento)

Macroarea d'interesse:

Chiudi

- Supporto agli animatori digitali e ai docenti delle scuole sia iniziale che in itinere per la realizzazione di progetti di didattica digitale in favore degli studenti;
- Accompagnamento in favore degli animatori digitali e dei docenti delle scuole di ogni ordine e grado per lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti
- Accompagnamento finalizzato alla sperimentazione di processi di trasformazione digitale della didattica all'interno delle scuole del territorio e all'innovazione dei curricula con l'utilizzo di tecnologie e metodologie efficaci
- Supporto alle scuole collocate in aree a rischio per lo sviluppo di una didattica con l'utilizzo di tecnologie abilitanti e inclusive.

Approfondimento

A quale area tematica fra le

- Metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica
- Creazione e utilizzo di contenuti in realtà aumentata, virtuale e mista
- Gamification
- Potenziamento delle discipline STEM (making, tinkering, coding, robotica educativa, ecc.)
- Creazione e utilizzo di contenuti multimediali, musicali e visivi secondo la metodologia STEAM (video editing, arte e musica digitale, musei virtuali, ecc.)

Richiesta specifica:

spazio
disponibile:

400

inserisci eventuali
annotazioni sull'intervento

Destinatari dell'intervento formativo

- Docenti
- Studenti
- Assistenti Amministrativi
- Assistenti Tecnici
- Collaboratori Scolastici

seleziona i destinatari
dell'intervento

Numero dei destinatari:

- meno di 10
- da 10 a 50
- da 50 a 100
- oltre i 100

seleziona il numero dei destinatari

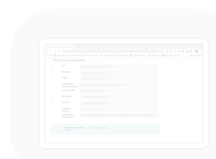
Strumentazione disponibile

Strumentazione disponibile

- PC**
- Notebook**
- Tablet**
- LIM/Proiettore interattivo/SmartTV**
- Stampante 3D**
- Kit robotica**
- Visori VR**
- Document Camera**
- connessione ethernet / Wi-Fi**

descrivi la strumentazione disponibile nella scuola

Conferma completamento modulo Ultimo aggiornamento:



- Tablet**
- LIM/Proiettore interattivo/SmartTV**
- Stampante 3D**
- Kit robotica**
- Visori VR**
- Document Camera**
- connessione ethernet / Wi-Fi**

Conferma completamento modulo (le schede prive di questa conferma non saranno prese in carico)

Ultimo aggiornamento:

Conferma solo al completamento del modulo

salva Torna indietro Elimina scheda

E' possibile salvare la compilazione della scheda di richiesta e procedere in un secondo momento al completamento della stessa