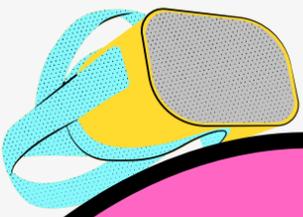


Fondazione Franchi  
presenta:  
Tre incontri  
online per  
l'orientamento  
post diploma.

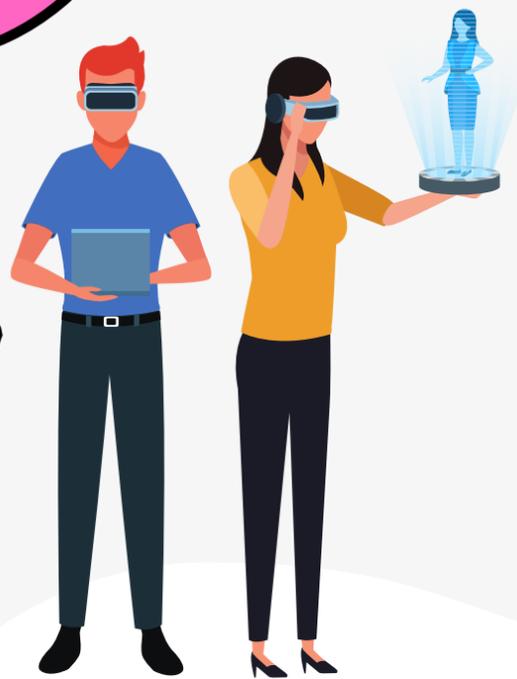


FONDAZIONE FRANCHI

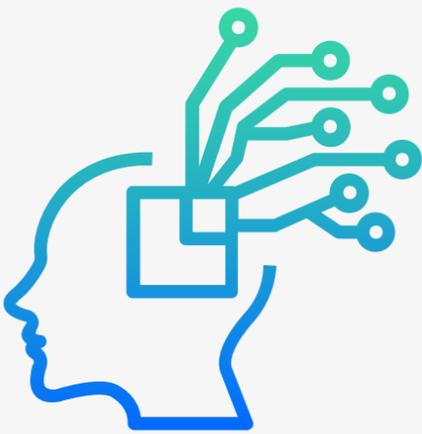
è necessario  
Prenotarsi sul portale  
tramite il link per  
poter partecipare ai  
webinar gratuiti.



Martedì 17 Maggio -  
ore 16:30.  
REALTÀ IMMERSIVE  
E METAVERSO  
<https://fflink.it/k6b59c>



La produzione di realtà immersive e condivise sarà il prossimo passo per ogni azienda che si occupi di divulgazione culturale e scientifica, ingegneria, architettura e medicina. Perché hanno sia la capacità di riprodurre veri dati scientifici sia la forza di coinvolgere gli utenti ed immergerli in una realtà dinamica. Mostreremo alcune produzioni realizzate in Italia, in ambito ingegneristico, culturale, architettonico e biomedicale.



Come si sviluppa una Intelligenza Artificiale a partire da uno dei programmi più conosciuti per sviluppare videogames. In che modo saranno utilizzate dalle aziende ed enti in Italia e all'estero. Perché ogni futuro cittadino e cittadina dovrà conoscerne almeno le basi ed i campi di utilizzo.

2.



Giovedì 19 Maggio -  
ore 16:30  
COME SVILUPPARE  
INTELLIGENZE  
ARTIFICIALI  
<https://fflink.it/27a124>

3.



Giovedì 24 Maggio  
ore 16:30  
AMBIENTI E  
PERSONAGGI 3D PER IL  
CINEMA ED I  
VIDEOGAMES DI  
PROSSIMA  
GENERAZIONE.  
<https://fflink.it/2hfz03>



Cinema, serie TV, Videogames e pubblicità ci stanno abituando ad un grado di realismo sempre più sofisticato. Dietro pochi secondi di immagini iper realistiche c'è il lavoro di squadra di diversi professionisti che si occupano di modellazione tridimensionali, sia di figure organiche che degli ambienti, di luci e texture delle superfici. Successivamente si aggiunge la fase di Rigging, per animare ciò che è stato modellato. Per poi passare alla fase di post produzione. Ma questi professionisti sono solo una parte dell'intera industria dell'intrattenimento, che unisce sviluppo economico, tecnologico e creativo.

