



# **PROGRAMMA**

**LICEO SCIENTIFICO DELLE SCIENZE APPLICATE**

**Materia: INFORMATICA (per passaggio alla classe seconda  
LSSA)**

## **1. Concetti informatici di base**

### 1.1. Terminologia e richiami di informatica

1.1.1. Sistemi di numerazione decimale, esadecimale e binario

1.1.2. I connettivi logici

### 1.2. Struttura generale del sistema di elaborazione

### 1.3. Unità centrale di elaborazione

### 1.4. Le memorie

1.4.1. La codifica delle informazioni nella memoria

1.4.2. La rappresentazione delle informazioni alfanumeriche

### 1.5. Le unità di input output

### 1.6. Le memorie di massa

1.6.1. Il collegamento delle periferiche

### 1.7. Software

1.7.1. Licenze software

## **2. Sistema operativo Windows**

### 2.1. Caratteristiche generali

### 2.2. Avvio e arresto del sistema

### 2.3. L'interfaccia standard delle applicazioni

### 2.4. Cartelle e file

### 2.5. Le operazioni sui file

### 2.6. La guida in linea

### 2.7. Aggiunta e rimozione di dispositivi

### 2.8. Gestione delle stampanti

### 2.9. Lavorare in rete

## **3. Elaborazioni di testo**

### 3.1. Il testo

### 3.2. Gli oggetti dell'interfaccia grafica

3.2.1. La guida in linea

### 3.3. Le operazioni per il trattamento dei testi

### 3.4. Esempi di composizione (relazione, lettera, ...)

### 3.5. Stampa unione

3.6. Documenti con stile, piè di pagina, immagine e filmato

3.7. Indici e sommari.

3.8. Documenti in formato WEB